

VAMPIRAKO™

Omar Serralvo Diago * Vila-real (Castellón) 2005 * vampirako@hotmail.com



Requisitos mínimos

Windows 98SE, 2000, Me o Xp

DirectX 8 o superior

64 MB ram



Historia

Todo empezó en el reino de los vampiros hace mucho, mucho tiempo. El rey de los vampiros planeaba conquistar toda la comarca, y para ello obligó a Vampirako, el último vampiro bueno, a recoger las llaves sagradas. De este modo podría desplazarse por los portales mágicos y destruirlo todo.



Personajes



[Vampirako](#) - El protagonista del juego.



[Rey Vampiro](#) - Es el malo malo. Vive en el castillo Terrible y planea destruir todo el mundo de los vampiros. Se dice que la máscara que lleva le ha lavado el cerebro.



[Cuervo, Dark](#) - Es el mensajero del rey Vampiro. Suele utilizarlo para llevar sus mandatos por toda la región.



[Duende cascarrabias](#) - Le gusta poner pruebas a los viajeros para divertirse. En el fondo tiene un corazón altruista.



Controles

[Flecha arriba](#) - Salto.

[Flecha abajo](#) - Te convierte en murciélago cuando entras dentro de un jarrón transformador.

[Flechas izquierda y derecha](#) - Te desplaza en ambas direcciones.

[Espacio](#) - Dispara bolas de fuego, capaces de destruir a la mayoría de enemigos y algunos bloques de piedra. También sirve para terminar la transformación de murciélago.

[Enter](#) - Pausa.



Objetos



[Monedas de la suerte](#) - Reuniendo 100 monedas de la suerte ganarás una vida extra.



[Corazón de energía](#) - Cogiéndolo subirás un corazón de energía.



Pócima de inmunidad - Cuando bebes este líquido sangriento serás inmune a la mayoría de peligros durante treinta segundos.



Llave sagrada - Cada nivel deberás coger una para poder abrir los portales mágicos y pasar a la siguiente pantalla.

